ACTIVIDAD 2 - UT6\_1 – Javascript. Avanzado

# **EJERCICIO 1 - CONTADOR**

Crea un contador que permita aumentar, disminuir y reiniciar un valor numérico en la página web utilizando botones. Al presionar el botón "+" el valor del contador aumentará en una unidad, al presionar el botón "-" el valor disminuirá en una unidad y al presionar el botón "Reset" el contador volverá a cero.

El valor del contador debe ser mostrado en la página web y su color debe ser verde si es mayor a cero, rojo si es menor a cero y negro si es igual a cero. Utiliza HTML, CSS y JavaScript para implementar esta funcionalidad.

Ejemplos:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ejemplo – Cuando el número es positivo (se vuelve de color verde):

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ejemplo – Cuando el número es negativo (se vuelve de color rojo):

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente